遊戲規畫表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 背景／角色 | 造型 | 互動方式 |
| 背景 |  | 無 |
| 藍車 |  | 當綠旗被點一下時，【藍車】在螢幕上從左到右移動，碰到右邊的邊緣就消失，之後再從左邊出現。 |
| 綠車 |  | 當綠旗被點一下時，【綠車】在螢幕上從右到左移動，碰到左邊的邊緣就消失，之後再從右邊出現。 |
| 分隔島1~4 |  | 無 |
| 青蛙 | (frog1)  (frog2)  (frog3) | 1. 當綠旗被點一下時，【青蛙】切換到【frog1】，並出現在螢幕上方（0, 152）。 2. 當按下【下移鍵】時，【青蛙】的y座標減10（向下移動）。 3. 當按下【左移鍵】時，【青蛙】向左移20。 4. 當按下【右移鍵】時，【青蛙】向右移20。 5. 當【青蛙】碰到【分隔島1】、【分隔島2】、【分隔島3】或【分隔島4】時，【青蛙】回到（0, 152）。 6. 當【青蛙】碰到【藍車】或【綠車】時，切換到【frog2】，遊戲全部停止。 7. 當【青蛙】的y座標小於-140時，切換到【frog3】，遊戲全部停止。 |